

**Generación del Primer Escenario de Distritación Local de
Aguascalientes, Baja California, Durango,
Tamaulipas Y Zacatecas**
5 de mayo de 2015
10:30 horas

Lugar: Auditorio del INE, oficinas centrales Tlalpan.

Participantes: Notario Público, funcionarios de la DERFE, integrantes del Comité Técnico para el Seguimiento y la Evaluación de los Trabajos de Distritación.

Asistentes: Consejeros Electorales Nacionales, Integrantes del Consejo General, Representantes de los partidos políticos ante el Consejo General, Representantes de los partidos políticos ante la Comisión Nacional de Vigilancia, Organismos Públicos Locales Electorales.

Objetivo: Generar en presencia de un Notario Público y de los representantes de los partidos políticos ante la CNV, el primer escenario de distritación local de Aguascalientes, Baja California, Durango, Tamaulipas y Zacatecas.

PROGRAMA

10:30 a 10:45 Presentación

▶ Ing. René Miranda Jaimes
Director Ejecutivo del Registro Federal de Electores

**10:45 a 11:00 Principales características del sistema de
distritación**

Dr. Miguel Ángel Gutiérrez Andrade
*Integrante del Comité Técnico para el Seguimiento y
Evaluación de los Trabajos de Distritación.*

- 11:00 a 11:15 Explicación del procedimiento de la generación del escenario y de las actividades subsiguientes.**
▶ Ing. Miguel Ángel Rojano
Director de Cartografía Electoral del Registro Federal de Electores
- 11:15 a 12:15 Instalación del sistema de distritación**
- 12:15 a 13:15 Generación del Primer Escenario**
- 13:15 a 13:45 Generación y firma del disco del Primer Escenario por parte del Notario Público y el Director Ejecutivo del Registro Federal de Electores**
- 13:45 a 14:45 Copiado y entrega de los discos conteniendo el primer escenario de distritación de Aguascalientes, Baja California, Durango, Tamaulipas y Zacatecas a los representantes de los partidos políticos y a los Organismos Públicos Locales Electorales.**
- 14:45 a 15:00 Conclusión del acto**
▶ Ing. René Miranda Jaimes
Director Ejecutivo del Registro Federal de Electores